

ცვლილება შევიდეს კონსერვატორიის სასწავლო დეპარტამენტის სტრუქტურაში, სასწავლო დეპარტამენტს გამოეყოს და კონსერვატორიის ადმინისტრაციის შემადგენლობაში ჩამოყალიბდეს სტუდენტთა მიღებისა და რეესტრის მართვის სამსახური.

აღნიშნული ცვლილების შედეგად კონსერვატორიის ადმინისტრაციის შემადგენლობაში ჩამოყალიბდეს სასწავლო დეპარტამენტი და სტუდენტთა მიღებისა და რეესტრის მართვის სამსახური შემდეგი სახით არსებული სახელფასო ფონდის ფარგლებში:

სასწავლო დეპარტამენტი		სტუდენტთა მიღებისა და რეესტრის მართვის დეპარტამენტი
ცვლილების დამტკიცებამდე	ცვლილების დამტკიცების შემდეგ -	
სასწავლო დეპარტამენტის უფროსი - 1 შტატი	სასწავლო დეპარტამენტის უფროსი - 1 შტატი	სტუდენტთა მიღებისა და რეესტრის მართვის დეპარტამენტის უფროსი - 1 შტატი;
სასწავლო დეპარტამენტის უფროსის მოადგილე - 1 შტატი	სასწავლო დეპარტამენტის უფროსის მოადგილე - 1 შტატი	სტუდენტური რეესტრისა და აკადემიური პერსონალის რეესტრის სპეციალისტი - 1 შტატი;
სტუდენტური პროცესების ელექტრონული მართვის სამსახურის უფროსი - 1 შტატი	სტუდენტური პროცესების ელექტრონული მართვის სამსახურის სპეციალისტი - 1 შტატი	სპეციალისტი - 1 შტატი
სასწავლო დეპარტამენტის სპეციალისტი - 1 შტატი	ფაკულტეტების სამდივნო - 6 შტატი	
სასწავლო დეპარტამენტის სპეციალისტი - 1 შტატი		
ფაკულტეტების სამდივნო - 6 შტატი		

ცვლილება შევიდეს საზოგადოებასთან ურთიერთობის სამსახურის სტრუქტურაში და სახელწოდებაში და ჩამოყალიბდეს შემდეგნაირად:

საზოგადოებასთან ურთიერთობისა და მარკეტინგის სამსახური - 5 შტატი

- საზოგადოებასთან ურთიერთობისა და მარკეტინგის სამსახურის უფროსი - 1 შტატი;
- ოპერატორი - 1 შტატი;
- მარკეტინგის მენეჯერი - 1 შტატი;
- ვებ-გვერდის განახლების სპეციალისტი - 1 შტატი;
- აუდიო და ვიდეო ოპერატორი - 1 შტატი;

კონსერვატორიის აკადემიური გუნდის დირიჟორობის მიმართულების დამხმარე გუნდის სტრუქტურაში, არსებული ფინანსური რესურსის ფარგლებში განხორციელდეს ცვლილებები, გუნდის შემადგენლობაში 15 - ის ნაცვლად განისაზღვროს 10 სამშატო ერთეული, გაიზარდოს შრომის ანაზღაურება და ჩამოყალიბდეს შემდეგნაირად:

- გუნდის წამყვანი მომღერალი - 4 შტატი (1 შტატი - შრომის ანაზღაურება 825 ლარი)
- გუნდის მომღერალი - 6 შტატი (1 შტატი - შრომის ანაზღაურება 550 ლარი)